#### SPEZIFIKATIONEN

■ AD-Wandlung 24 bit + AF-Methode ■ DA-Wandlung 24 bit ■ Sampling-Frequenz 44.1 kHz ■ Speicherplätze 400: 200 (User) + 200 (Preset) ■ Nomineller Eingangspegel BASS IN: -10 dBu ■ Eingangs-Impedanz BASS IN: 2.2 MΩ ■ Nomineller Ausgangspegel MAIN OUT: -10 dBu, SUB OUT (XLR): +4 dBu, BASS OUT: -10 dBu ■ Ausgangsimpedanz MAIN OUT: 1 kΩ, SUB OUT (XLR): 600 Ω ■ Dynamik 100 dB oder größer (IHF-A) ■ Regler Oberseite: OUTPUT LEVEL-Regler, Funktions-Regler x 6 (F1-F6), BALANCE-Regler, V-BASS LEVEL, V-LINK-Taster, DIRECT PATCH-Taster x 5 (1-5), CONTROL-Regler x 2 (1, 2), COSM BASS-Taster x 2 (A, B), BASS DIRECT-Taster, POLY FX A/B-Taster x 2 (A, B), DELAY/REVERB-Taster, DYNAMIC-Taster, DYNAMIC-Taster, CATEGORY-Taster, CATEGORY-Taster, PATCH/VALUE-Regler, Power-Schalter, D BEAM (D BEAM Controller, Funktions-Taster x 6 (F1-F6), EXIT-Taster, ASSIGNABLE-Taster), Ribbon Controller (Ribbon Controller, PITCH-Taster, ASSIGNABLE-Taster), Ribbon Controller (Ribbon Controller, PITCH-Taster, FLITER-Taster, ASSIGNABLE-Taster), Ribbon Controller, PITCH-Taster, FLITER-Taster, ASSIGNABLE-Taster), Ribbon

#### OPTIONALES ZUBEHÖR

## Unterteilter Tonabnehmer (für Vier-, Fünf- und Sechs-Saiter)

● Separates Signal von jeder Saite ● Nimmt alle Feinheiten der Spieltechnik pefekt auf - wie z.B. Abdämpfen, Vibrato oder Hammering ● Die Signale der konventionellen Tonabnehmer können ebenfalls eingespeist werden, um den Klang des Basses mit dem V-BASS zu mischen ● Einfachste Installation auf jeder Bassgitarre



Unterteilter Tonabnehmer für Bassgitarre GK-3B

VB-99 & FC-300, die perfekte Kombination für Live-Einsätze Kommunikation in beide Richtungen über eine RRC2-Verbindung

● Verbinden Sie den FC-300 mit dem RRC2-Anschluss des VB-99 über ein einfaches LAN-Kabel (Netzwerkkabel), um eine Vielzahl von Daten in beide Richtungen zu übertragen. So können z.B. die Patch-Namen im FC-300 LCD angezeigt werden ● Die Stromversorgung für das FC-300 kommt über die RRC2-Verbindung vom VB-99 ● 9 Pedaltaster und zwei Expression-Pedale bieten umfangreiche Kontrolle mit dem Fuß über Patch-Umschaltung, Lautstärke und verschiedene andere Parameter ● Im Patch-Modus können die MIDI-Übertragungs-Informationen frei manipuliert werden ● Zwei Anschlüsse für die Kanal-Umschaltung am Bassverstärker ● 3 mögliche Wege für die Stromversorgung (Batterie, Netzteil und RRC2)



## MIDI Fuß-Controller FC-300

■ Regler Nummern-Pedale x 5 (1/6, 27, 3/8, 4/9, 5/10), DOWN/UP-Pedal, Control-Pedale (CTL 1, CTL 2), Expression-Pedale (EXP PEDAL 1, EXP PEDAL 2), PARAMETER-Taster (Left, Right), VALUE-Taster (Down, Up), UTILITY-Taster, MODE-Taster, EXIT-Taster, WRITE-Taster, POWER-Schalter ■ Display 7 Segmente/3 Zeichen (LED), 16 Zeichen, 2 Zeilen (beleuchtetes LCD) ■ Anzeigen MODE (STANDARD, CONTROL, SYS EX, PATCH), UTILITY, WRITE, Nummern (1 bis 10), DOWN/UP, CONTROL 2, EXP-Pedal 3/CTL 3, 4, EXP-Pedal 4/CTL 5, 6, EXP-Pedal 5/CTL 7, 8, MODE ■ Stromversorgung 9 V DC: Netzteil (PSA-Serie), Baterien R6 (AA) (carbon) x 6 oder LR6 (AA) (alkaline) x 6, RRC2 (vom RRC2-Gerät) ■ Ahmessungen 550 (B) x 250 (T) x 76 (H) mm ■ Gewicht 5.2 kg (ohne Netzteil und Batterien) ■ Optionales Zubehör Netztein PSA-Serie (BOSS), Fußtaster: FS-5U (BOSS), FS-6 (BOSS), FS-6 (BOSS), Expression-Pedale: EV-5, FV-500H (BOSS), F-500 (BOSS)



Ein grundlegender Bestandteil der Roland GK-instrumente ist der unterfeilte GK-2A Tonabnehmer. Dieser einzigartige Pickup liefert getrennte Sognate für die einzehens Saiten - die Voraussetzung für präzises synth-Tracking, hochentwickeltes Pickup- und Gitarren-Modeling sowie präzise Pitch-to-MIDI-Wandlung. Sobiati ein GK-2A auf einer beliebigen elektrischen oder akustischen Stahssaltengliarre belestigt eit - oder als Teil einer speziellen "Robard-Ready"-Gitarre ervordnen wurde kann man die unglaublichen polyphonen Pitch-Shifting-Funktionen, das COSM Gultar Modeling und die einzigartigen Synthese-Möglichkelne der Roland GK-Ready-Geräten utzen. Die Funktioniarität eis GK-Avarierier beverschiedenn GK-Geräten. Bitte informieren Sie sich detailliert über die Spezifikationen von Roland GK-Ready-Geräten, um zu sehen, welche Effekte möglich sind. Die von einem Musikinstrument generierten Schallwellen werden auf dem Weg zum menschlichen Ohr durch eine Reihe von unterschiedlichen Medien entscheidend beeinflusst. Zu diesen Medien zählen das Material und der Aufbau des Instrumentes, das elektrische/elektronische/ magnetische Verstärkresystem, die Lutt und der Raumhall. Sound Modeling, die neueste DSP-Technologie rekonstruiert diese Medien virtuell. Rolands zukunftsweisende Composite Object Sound Modeling (COSM) nutzt die Vorteile verschiedener Modeling-Methoden nicht nur, um existierende Klänge perfekt nachzubliden, sondern auch, um nie gehörte Soundsz zu erzeugen.

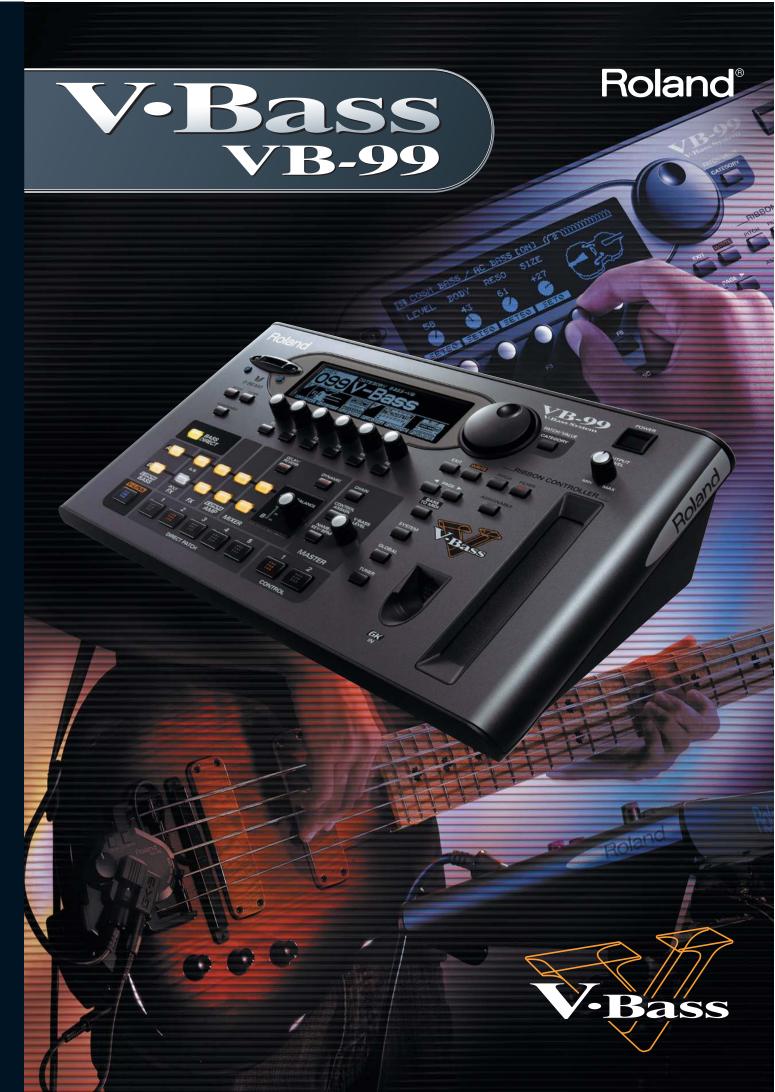
V-LINK Mit V-Link Können Musiker Videos oder Live Video-Kameras beim Spielen von Ihrem Instrument aus steuern. Vorausetzung ist die Verwendung kompatibler Edriori-Videogeräte. V-Link ist ein leis- tungsfähiges Interface für die Echtzie! Audiori Video-Integration.

Anderungen der Spezitikationen ohne Ankundigung vorbenalten. Für Druckfehler wird keine Haftung übernommen.

www.rolandmusik.de







# ${ m VB} ext{-}99$ GK COSM V-LINK lpha D BEAM $U ext{58}AUDID$

# Unglaubliche Möglichkeiten für Bassisten.

Schon das erste Roland V-Bass System eregte viel Aufmerksamkeit bei Bassisten in aller Welt. Es war mit nichts bisherigem vergleichbar: es konnte die populärsten Bässe perfekt nachbilden-von klassischen E-Bässen bis hin zu Kontrabässen, Fretless-Bässen und mehr-und sie mit erstklassigen virtuellen Verstärkern und Boxen kombinieren. Außerdem gab es erstmalig Synth Sounds ohne Tracking und polyphone Effekte. Mit der COSM® Bass-Technologie und dem speziellen unterteilten GK-3B Bass-Pickup eröffnete der V-Bass eine ganze Welt völlig neuartiger Klangmöglichkeiten. Jetzt kommt der brandneue...

## ...VB-99 V-Bass

Mit Stolz stellen wir den neuen V-Bass VB-99 vor, der die dreifache Power des originalen V-Basses bietet! Basierend auf einem neu entwickelten Prozessor und 10 Jahren Entwicklung liefert der VB-99 eine Riesen-Auswahl inspirierender COSM Bass- und Verstärker-Modelle, leistungsfähige polyphone Effekte (bei denen der Effekt pro Saite einstellbar ist), eine neue Saiten-Modeling- Technologie, zwei unabhängige Signalwege, neue Controller und viele weitere, mit professionellen Bassisten abgestimmte Verbesserungen. All dies kommt in einem besonders kompakten Gehäuse, ideal für den Einsatz im Studio und auf der Bühne.

	// · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Modeling-Typ	E-Bass	• VINT JB • JB • VINT PB • PB • M-MAN • RICK • T-BIRD • ACTIVE • VIOLIN • VARI	
	Akustischer Bass	Acoustic Bass	
	Synthesizer	ANALOG GR • WAVE SYNTH • OSC SYNTH • FILTER • BOWED • PIPE     CRYSTL (Crystal) • ORGAN • BRASS	
	E-Gitarre	• ST (Stratocaster) • LP (Les Paul)	
Parameter	Master Volume    Rear Volume    Front Volume    Balance    Rear Tone    Front Tone    Treble    Bass		
des E-Bass	• Rhythm/Solo • Control Type • Pickup Select • Rear Pickup • Front Pickup • Position • Phase • Offset		

■ Typische Parameter des COSM AMP			
Preamp-Typ*	SUPER FLAT	Verstärker mit linearem Frequenzgang	
	FLIP TOP	Modell des Ampeg B-15	
	B MAN	Modell des Fender Bassman 100	
	CONCRT 810	Modell des Ampeg SVT	
	BASS 360	Modell des Acoustic 360	
	T.E.	Modell des Trace Elliot AH600SMX	
	SESSION	Modell des SWR SM-400	
	AC BASS	Verstärker für Akustischen BASS	
	GTR AMP CLEAN	Warmer Clean Sound	
	GTR AMP CRUNCH	Crunch Sound mit besonders detaillierter Wiedergabe der Spieltechnik	
	GTR AMP DRIVE	Drive Sound mit knackiger Verzerrung	
	GTR AMP METAL	Metal Sound - ideal für Heavy Riffs	

her-Typ • Original • 1x15" • 1X18" • 2X15" • 4X10" • 8X10"

Poly Compressor • Poly Limiter • Poly Defretter • Poly Distortion • Poly Equalizer • Poly Octave • Poly Ring Modulator • Poly Slow Gear • String Modeling

Compressor • Overdrive/Distortion • Equalizer • DELAY • CHORUS • PHASER • FLANGER • Tremolo • PAN • PEDAL WAH • Touch Wah • AUTO WAH • M• TRON III • OCTAVE • Prida Shifter • HARMONIST • PEDAL BEND • 2x CHORUS • ROTARY • UNIV • Vibrato • SUCER • HUMANIZER • SLOW GEAR • Ring Modulator • Anti-fisedack • Advanced Compressor • Limiter • ENHANCER • Parametric Equalizer • Graphic Equalizer • SUB DELAY • Noise Suppressor • Foot Volume

• BOSS COMP • D-COMP • BOSS LIMITR • RACK 160D • VTG RACK U • MULTI BAND • NATURAL

• T-ARM • FREEZE • FILTER • ASSIGNABLE T-ARM • FREEZE • FILTER • ASSIGNABLE
 T-ARM • FILTER • ASSIGNABLE
 A ch/B ch PALETTE • A ch/B ch CLIP • ASSIGN 1-2

### Zwei separate Signalwege

Das VB-99 verfügt über zwei unabhängige Signalwege, wodurch die Klangmöglichkeiten des Systems enorm erweitert werden. Den Signalwegen können unterschiedliche Sounds zugeordnet werden (Patches), die sich dann nach Belieben mischen und übereinanderlegen lassen. Diese Sounds können mit einem Regler überblendet oder sogar über die Anschlagstärke gewechselt werden. Stellen Sie sich vor, Sie hätten ein E-Bass-Patch, welches sich bei stärkerem Anschlag in einen Synth-Bass verwandelt - oder Sie ordnen den tiefen H- und E-Saiten einen verzerrten Bass- und den restlichen Saiten einen singenden Fretless-Sound mit Chorus zu. Die Möglichkeiten sind endlos. So etwas kann nur das VB-99! Dazu wird ein GK-3B Tonabnehmer benötigt, der jede Saite einzeln abnimmt (dieser lässt sich auf allen Stahlsaiten-Bässen installieren und ist für Vier-, Fünf- und Sechs-Saiter geeignet).



## Vielseitige Ausdrucks-Möglichkeiten

Zusätzlich zu der riesigen Anzahl von Patches, von klassischen und modernen Bässen bis hin zu akustischen Instrumenten und einer Riesenauswahl an Amps und Effekten, bietet das VB-99 noch mehr hochentwickelte Ausdrucks-Möglichkeiten wie D BEAM Controller, Ribbon Controller und Saiten- Modeling.

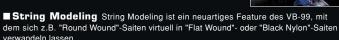
■ D BEAM Der programmierbare D BEAM ermöglicht es, Soundparameter durch Hand- oder Basshals-Bewegungen innerhalb eines unsichtbaren Infrarotstrahls zu kontrollieren. Ein erstklassiges Feature für einzigartige Showeffekte.



■ Ribbon Controller Der eingebaute Ribbon arbeitet, wie man es von Keyboard-Synthesizern kennt — ideal, um schnell ein Patch zu beeinflussen oder den Filter für einen Bass-Sound zu verändern.



■ V-LINK V-LINK ist Rolands wegweisendes Format zur Kontrolle von externem Video-Equipment. Damit haben fortschrittliche Bassisten erstmals die Möglichkeit, auch Video direkt in ihre Performance einzubinden.



#### ■D BEAM Controller

Durch Bewegen Ihrer Hand oder des Halses Ihres Basses innerhalb des unsichtbaren Infrarot-Strahls können Sie Klang und Tonhöhe beinflussen. Damit sind eindrucksvolle Showeffekte möglich.

#### ■ Großes LCD

Das gut ablesbare, große LCD mit übersichtlicher Grafik sowie Funktions-Reglr und -Taster, die mit dem Layout auf dem Display korrespondieren, machen das Navigieren und Editieren sehr einfach.

#### ■ Ribbon Controller

Bewegen Sie einen Finger auf dem Ribbon Controller auf und ab, um Klang und Tonhöhe zu beeinflussen. So werden Soundveränderungen möglich, die mit Reglern und Tastern kaum realisierhar sind

■ BASS-ZU-MIDI

**Wandlung** Über den VB-99 können Sie

einen externen Synthesizer

oder MIDI-Daten in einen

Sequenzr eingeben.

■GK In

mit Ihrer Bassgitarre spielen

chließen Sie eine Bassgitarre mit unterteiltem GK-3B-

Tonahnehmer an jum die

erleben, inkl. der COSM

Bass- und Amp-Modelle sowie polyphoner Effekte.

ganze Power des VB-99 zu

## **■** Dynamic Control

zwischen Sounds mit der Anschlagstärke umschalten.

#### **■ BASS DIRECT**

Mit BASS DIRECT auf "ON" können Sie den direkten Bass-Sound auf Knopfdruck

## **■** Signalfluss

Layout des VB-99 macht die zweikanaligeCOSM-Konfiguration und den Signalfluss klar verständlich und direkt zugänglich. So lassen sich Sounds einfach und intuitiv instellen und bearbeiten



# ■ Synchronisation von Bild

und Ton Die V-LINK-Funktion verleiht Ihrer Performance neue Dimensionen durch die Synchronisation Ihres Spiels mit kompatiblen Videogeräte

#### ■ Direktes Aufrufen von Patches

Häufig verwentete Patches können direkt auf diese Taster gelegt werden, um sie im direkten Zugriff zu haben

#### ■ Direkte Balance-Einstellung

Die Balance der zwei COSM-Prozessoren und Signalwege lässt sich

© © 000 ° 00 ° 0

# ■ Kurz und direkt

Diese beiden Control-Taster lassen sich (wie viele weitere optionale anschließbare Fußtaster und Expression-Pedale) völlig frei mit

# Roland

**4** KOPFHÖRER **⑤** DIGITAL OUT **6** EXPRESSION PEDAL

① BASS IN/OUT ② SUB OUT (L/R) 3 MAIN OUT (L/MONO, R)

⑦ CONTROL 3, 4 ® USB

9 RRC2 IN (für FC-300) (10) MIDI IN/OUT

#### Einfache, Intuitive Bedienung

Um die ganze Power des V-Bass effektiv nutzen zu können, bedarf es einer einfachen, intuitiven Bedienung. Deshalb besitzt das VB-99 ein großes, helles 240 x 64 Pixel LCD mit hilfreicher Grafik. Außerdem stehen spezielle Regler und Taster für alle grundlegenden Funktionen zur Verfügung. So können Sie z.B. sofort von der Einstellung eines Amp-Modells zur Editierung globaler Settings wechseln.





### Auf Bassisten abgestimmte Features

Seit der Einführung des ersten V-Bass haben wir Rückmeldungen von vielen inspirierten Bassisten weltweit erhalten. Als Resultat haben wir das VB-99 besipielsweise mit einem BASS DIRECT Ein/Ausgang ausgestattet, über den Sie Ihr normales Bass-Signal völlig unbeeinflusst durch den VB-99 schicken oder nach Belieben mit eingebauten Sounds mischen können. Außerdem sind XLR-Ausgänge mit Ground Lift-Schalter eingebaut, um das Signal direkt auszugeben - live oder im Studio. Wo wir gerade von live sprechen - das VB-99 lässt sich auch über den optionalen Fuß-Controller FC-300 steuern; dieser wird vom VB-99 mit Strom und Daten versorgt und zeigt z.B. ebenfalls die Patch-Namen in seinem Display. Das VB-99 lässt sich mit dem zusätzlichen Rack-Adapter RAD-99 in ein Rack einbauen.

## Ideal für moderne Recording Setups

Mit seiner USB Audio/MIDI Streaming-Fähigkeit eignet sich das VB-99 optimal für Computer-basierte Recording-Einsätze oder z.B. für Re-Amping. Verbinden Sie das VB-99 dazu einfach über USB mit Ihrem Mac oder PC. Dann können Sie mit Ihrem Bass MIDI-Daten einspielen (USB MIDI) oder das Audio-Signal direkt aufnehmen (USB Audio). Rolands V-Bass Editier-Software (kann kostenlos von der Websit hruntergeladen werden) ermöglicht außerdem das Editieren und Abspeichern von V-Bass Sounds mit dem Computer.

